

# screeper

## SUGESTÕES DE USO EM DISCIPLINA DE PG

Prof. François Noël

21/12/2021

### **1 Plano das aulas**

6 dias de aula [≈ 3 – 4h por aula]

- Dia 1: [≈2h]
  - Apresentação do jogo, das regras e dos alunos.
  - Pelo professor, pode ser remota.
- Dias 2,3 e 4: [≈ 2,5-3h de jogo efetivo por dia]
  - Jogo.
  - Com o professor, deve ser presencial.
- Dia 5: [≈3-4 h]
  - Aula sobre processo de Descoberta e Desenvolvimento de Fármacos (DDF).
  - Pelo professor, pode ser remota.
- Dia 6: [≈3h]
  - Seminários de alunos
  - Apresentação de temas sobre DDF.
  - Escolha de temas pelos alunos (6 equipas), ao decorrer do jogo, em função do interesse em aprofundar alguns aspectos.
  - Pode ser remoto.

## **2 Opções para implantação da disciplina**

- Só com docente da casa, o que é altamente viável e recomendado.
- Participação remota do prof. François Noël somente nos D1 e D5 (e D6?) – a combinar.
- Participação presencial do prof. François Noël nos dias 2 a 4, e remota nos outros dias (D1 e D5 (e D6?) – a combinar.

## **3 Materiais adicionais que podem ser disponibilizados aos alunos**

- Para o dia 1: apresentação do jogo e das regras: arquivo PPT ou PDF com slides, ver no site.
- Aula sobre processo DDF: arquivo PPT ou PDF com slides, a ser disponibilizado no site.